



ЦЕЛЬ ПРОЕКТА - продолжить развитие геймификации образования

ZERE - это мобильное приложение, которое интегрирует в себя образовательные механики (игровые решения) для учеников 5-11 классов.

Прямое применение тренажера - подготовка к Олимпиадам

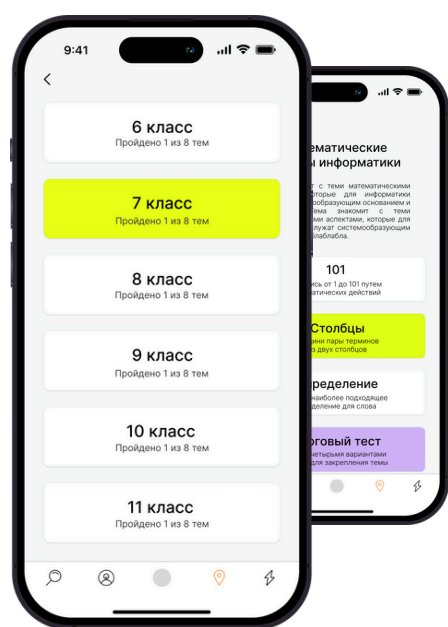
Целевая аудитория — это все школьники РК, начиная с 5 класса. На данный момент, в школах РК учатся:

5 класс – 387 тыс	9 класс - 328 тыс
6 класс – 354 тыс	10 класс - 187 тыс
7 класс – 363 тыс	11 класс - 172 тыс
8 класс – 340 тыс	

2,2 млн

Ожидаемый охват школьников к 2026 году

Программа адаптированная для подготовки к экзаменам и Олимпиадам для учеников 5 - 11 классов



Игровые упражнения

- | | |
|----------------|----------------|
| ✓ Парочки | ✓ 101 |
| ✓ Столбцы | ✓ Шарады |
| ✓ Мульти-тест | ✓ Пазл-перевод |
| ✓ Убери лишнее | ✓ Столбцы |
| ✓ Определение | ✓ Подбери пару |



РЕАЛИЗАЦИЯ

Сегодня в игре есть следующие предметы:

- Информатика
- Физика
- Математика
- Китайский язык
- Казахский язык,
- История Республики Казахстан.

В 2025 году появятся: Химия, Биология, География, Английский язык.

По каждой теме учеников ждут разнообразные, понятные и увлекательные упражнения. А для того, чтобы ученики были более мотивированы учиться, в игре есть разнообразные награды и достижения.

Zere может быть как отдельным приложением для изучения предметов, по которым дети хотят получить новые или подтянуть уже имеющиеся знания, так и дополнительным материалом к школьной программе.

В 2024 году приложение скачали **347 раз** в App store **175** – в Play market.

